



Svampemidlet Osiris godkendt

Osiris har god effekt mod en række sygdomme i korn.

Miljøstyrelsen meddeler 31. marts, at svampemidlet Osiris netop er blevet godkendt til svampebekæmpelse i hvede, byg, rug og triticales. Normaldoseringen er 2,0 liter pr. ha, og indholdet heri svarer til 0,6 liter Opus + 0,6 liter Juventus. Man kan dog ikke opnå samme effekt ved at blande Opus og Juventus, som allerede er på markedet, fordi formuleringen er forbedret i Osiris.

Sprøjtfristen er 35 dage i hvede og 49 dage i byg, rug og triticales.

Osiris har været afprøvet i landsforsøgene i hvede i 2009-2010 og i vinter- og vårbyg samt i triticales i 2010.

Forsøgsresultater i hvede

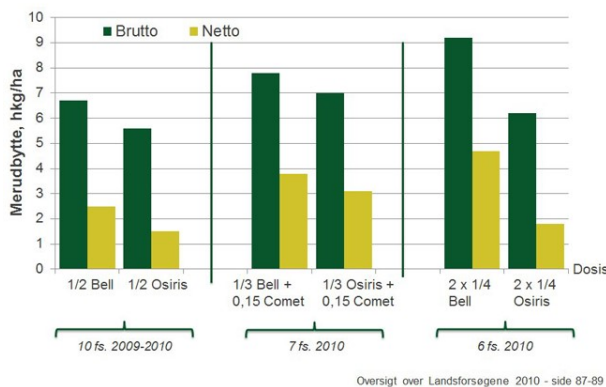
Resultaterne i hvede fremgår af Oversigt over Landsforsøgene 2010 i

- [tabel 33](#) side 87
- [tabel 34](#) side 88
- [tabel 35](#) side 89

I figur 1 ses resultaterne med Osiris fra de 3 nævnte forsøgsserier, men for at gøre det mere overskueligt er kun leddene med Osiris og Bell vist. Der er i Oversigten regnet med en pris på Osiris på 250 kr. pr. liter inkl. afgift ekskl. moms.

Det fremgår, at Osiris har klaret sig på niveau med mange af de nuværende løsninger.

Effekt af Osiris, akssprøjtning hvede



Figur 1. Opnåede brutto- og nettomerudbytter ved brug af Osiris hhv. Bell ved akssprøjtning i hvede i landsforsøg 2009-2010.

I [Tabel 1](#) i dyrkningsvejledningen "Svampemidler i korn" ses effekterne af Osiris mod de enkelte svampesygdomme i korn i forhold til andre godkendte midler. Det fremgår, at Osiris i hvede især har god effekt på Septoria, rustsvampe og akfusarium.

Forsøgsresultater i byg og triticales

I Oversigt over Landsforsøgene 2010 ses resultaterne i

- vinterbyg i [tabel 11](#), side 34
- triticales i [tabel 10](#), side 50
- vårbyg i [tabel 14](#), side 124

Det fremgår, at Osiris i byg har resulteret i lidt lavere nettomerudbytter end de bedste løsninger.

Se også DJF forsøg med Osiris i [2010](#), [2009](#) og [2008](#).

Se yderligere om [Osiris](#) i Middeldatabasen.

By Rich Haddock

[Til top](#)